













Renaud Lapves' 2020

L'ÉDITO













I E SOMMAIRE

MEDIATHEQUE DES 7 MARES St-Quentin-en-Yveline

Les Minions 4 Louca Game Over (1/8) 12 - Les femmes en blanc 14 Les poulettes 15 Le coin des lecteurs 16 La móthodo Raowi 17 Olive Sur los traces du Nerpa (8/8) 23 La pause-cartoon 24 Capitaine Anchola 26 Pernille 28 Seuls Les âmes tigrées (5/8) 33 Kid Paddle 35 Harmony In fine (3/8) 40 Neteon 41 La leçon de 80

42 La boîte à musique Les plumes d'aigle douce (7/8) 48 Joux 50 En direct du futur 51 Game Over 62 Bad

FENCART POUR LES ABONNÉS : Livret Le pouvoir de la culsine





Les joueurs clés de Game Over

Louca va-t-il remporter son tournoi d'e-sport ? Et parviendra-t-il à échapper au tueur qui le traque? Les réponses à ces questions brûlantes vous attendent dans Game Over, album sifflant la fin du deuxlème cycle

grain de beauté. Dans Game Over, Julie va

Louca ne s'attend pas l

prendre une décision importante, à laquelle

- Brane, dans cet album, va se révéler plus

"Terminator" que jamais et multiplier les

tueur professionnel, sans état d'âme ni

affect. Un personnage fait pour incarner

j'ai donné à son visage une forme de tête

m'a fait remarquer que Brane ressemblait

un peu à un tueur dans la série Soda. Mais il

s'agit d'un pur hasard i D'ailleurs, j'ai acheté

les albums de cette série du regretté Tomo.

que j'adorais, afin de me faire mon idée l

de mort en y plantant un regard triste

le danger, et que j'al construit sans lui donner de facette positive. Physiquement.

tentatives de meurtre sur Louca. C'est un

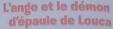
le final de ce deuxième cycle l Car Game Over est placé sous le Action virtuelle avec la fin du tournoi d'e-sport, qui va obliger Louce à se dépasser pour vaincre l'équipe des Hat Tricks. Mals aussi action reelle. avec Brane le tueur qui se rapproche de plus en plus de sa cible... J'ai utilisé pour Gama Over une - un héritage de mon travail dans le storyboard et l'animation. Il va se tantes dans cet album que j'ai en tête depuis le début de la série. Game Over sera un point de rupture. Louca restera Louca, mais en sortira profondément changé, ce qui fera fortement évoluer le scénario...

Le père de Louca

J'alme beaucoup le père de Louca! Car oul, c'est une ordure, mais pas que... Seules les séries offrent assez d'espace pour construire noir ni tout blanc, dont on ne sait iamais s'ils sont des salauds ou dos héros cachés. J'ai donné au père de Louca un côté très réaliste, afin de lui faire incarner le monde sérieux des adultes. en opposition à celui, plus cartoonesque, des ados. Mais derrière sa facade lisse, ca se bouscule à l'Intériour... Il va d'ailleurs pleinement le révéler dans Game Over, où il sera contraint à des choix qui changeront à jamais sa vie et celle de son fils...

Julie

J'ai beaucoup de respect pour la cause féministe, que je soutiens totalement. Mais je trouve qu'un peu de mesure ne nuit pas, lorsque l'on veut faire passer certains messages. Julie n'est donc pas un stéréotype de femme forte, juste une fille avec ses faiblesses et ses forces, mais qui sait mener sa vie seule I J'avais besoin de l'aimer pour que Louca l'aime lui aussi. Elle ressemble d'ailleurs beaucoup à ma femme. avec laquelle elle partage, par exemple, son



Je cherche, pour chaque album, la petite nouveauté qui amusera les lecteurs. Ici, Louca va se retrouver avec un ange et un démon sur l'épaule, qui vont essayer de l'influencer dans ses décisions. Il s'agit d'un procédé classique, dans le dessin animé. Sauf qu'ici l'ande et le démon auront la tête de Nathan I Normal, pulsque Nathan est le guide spirituel de Louca depuis le début de la série. Nous avons tous co genre de débat interne. Et ces deux personnages vont aider Louca à s'affirmer, à s'aimer lui-même, condition indispensable pour almer les autres. Game Over a beau être un album dramatique totalement assumé, il me semblait intéressant d'y apporter quelques touches de légèreté...

Nathan

L'ange et le démon d'épaule de Louca permettront de voir un peu plus Nathan,

assez absent de cette fin de cycle, pulsqu'il ne peut guère aider Louca dans sa compétition d'e-sport. Mais la dernière partie de Game Over le remettra au cœur de l'action.



Et ce sera encore plus flagrant dans le prochain album, qui lui sera entièrement consacré et explorera son mystérieux passé. D.P.











JE TE PARLE DE PERSONNES

Game Over



OULIIIIIIII /

A PAR L'Outre s'a deux doigts de Pussi à mettre sur pied un nouveau club de foet. Si Réquipe qu'il a formée avec Adel et duie parvient à battre celle de Kilan et Joe aux ESport Masters, les deux andiers pueurs du tybé Quarthir resinanders son clut. Mais Louce doit aussi faire face au terrible tueur à gates qui le poursuit intessationnes i depuil qu'il main faire face de la region de Marian.





CE N'EST PAS POSSIBLE... DITES-MOI QUE C'EST UN CAUCHEMAR ET QUE JE VAIS ME RÉVEILLER...



MON LOUCA, MON PETIT... JE CONNAIS TA MALADRESSE, MAIS...

























































OK, TV AS PRESU QUELQUES SOUT, MAI































Scénario CAUVIN Dessin BERCOVICI Couleur LEONARDO

Les femmes en blanc







































LE COIN DES LECTEURS

Comment avez-vous réagi quand vous avez vu le concours dans Spirou?

MANORA On s'est dit qu'on avait une chance de gagner, parce qu'on avait un robot qui savait faire des choses. GIULIA On a commencé à le construire avant

le concours, mais on a rajouté des fonctions.

Quelle est son histoire?

G. C'est mon papa qui a voulu faire ce robot, et nous, on a décidé de l'alder. M. Avec ma sœur, on

Mouais.

a fait des soudures, du câblage, assemblé certaines pièces, et je me suis occupée de l'imprimante 3D. Papa nous expliquait comment faire. Le plus

difficile, c'était de brancher des petits câbles à l'intérieur. Tu es ingénieur, Stéphane?

STÉPHANE Oui, en informatique, et passionné de robotique. Pendant le confinement, l'avais acheté une carte Arduino^a qui permet aux enfants de développer des projets électroniques. Je leur ai appris les bases, comme faire fonctionner un petit servomoteur. Puis on a eu envie d'un projet plus sympa, et on s'est lancé dans ce robot.



Qu'est-ce qu'il peut faire?

G. Il peut bouger les doigts et la tête, un peu lever les bras et détecter les choses.

M. Il peut lire Spirou. Il est capable de reconnaître les objets qui sont dessinés ou les personnages. Par exemple, si on lui montre une tasse, sur son écran, il va l'entourer d'un cadre, et il mettra au-dessus le mot "cup" ("tasse" en anglais).

Pourquoi s'appelle-t-il ED? G. Ca vient du nom de la société de mon papa,

ExpressDesk, Ca fait ED. Qu'aimeriez-vous qu'il sache encore

faire? M. Nettoyer les boîtes

à tartines de l'école l G. Moi, je voudrais qu'il

puisse faire à mander! Vous allez l'améliorer? M. Oul, on travaille tou-

Jours dessus. Récemment on l'a programmé pour qu'il bouge ses dolgts

et ses yeux. D'ailleurs, ça fait un peu peur! Une fois, je suis passée devant lui, et d'un coup, il a tourné sa tête et m'a suivie du regard ! Ça vous fait quoi d'avoir gagné le concours?

M. Mol, j'ai sauté de joiel Glulia, elle, était stressée par l'interview! P.S.

→ Un grand bravo aux quatre autres lauréats du concours Créez un robot (n°4332) : dont vous pouvez découvrir les réalisations sur www.spirou.com.





LE STRIP DON'T VOUS ÊTES LA STAR









MODE D'EMPLOI : Pour generir vous aural un personage de EU, encepte nous une photo (format carte d'identité), le nom de votre parle préférée du purreir et citez deux choses que vous almez dans la vie. Pour perhoper, enceyez votre carefetatore à pas tousals fols dispirou com



















Sur les traces du Nerpa





































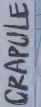


LA PAUSE-CARTOON



Des gens et inversement













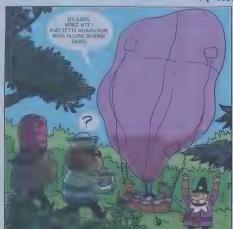










































Jernille















Rustica Junior

Découvrez le numéro 1 : le magazine de jardinage et nature pour les 7-12 ans !

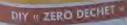


Au rythme de **4 numéros par an**, Rustica Junior déclinera les rubriques suivantes :

Aventuriers des jardins

Histoires de savoir

Les sciences, comme par magi





ACTUELLEMENT
EN VENTE CHEZ
VOTRE MARCHAND
DE JOURNAUX

DD (CD)

Retrouvez votre premier numero également à la vente

sur le site : QR code avec votre smartphone.



Seuly







L'IDÉE, C'EST QU'HAN LA "RAMENE" PARMI NOUS, PAS DE LA BLESSER, TERRHILE NUIS, CE VELLX BIEN QU'ELLE AIT CHANGE, MAIS C'EST





BEN QUI, C'EST FOUR CA QUE O'DOIS ÈTRE AVEC VOUS! FAUT LUI MONTRER

QU'ON EST TOUS LA POUR

ET MOI, J'AURAIS
SEMPLE TROP MENACHIT,
P. J'AMIS PREVIOUNT,
P. J'AMIS PREVIOUNT,
P. J'AMIS PREVIOUNT,
P. J'AMIS PREVIOUNT,
MAL AVES L'ATTER HESTORE
D'ENFANT-MILLIT, MÉME,
EN LE MAITRE-FOUN
MEN A AUSSI UN
PREU PARLÉ,



Les âmes tigrées









VOUE M'ADEREZ EN RESTANT A' MES CÔTES, LES AMIS! ... JA SOLITUDE ME PESE TEI-FMENT... SUIVEZ-NOI DANS ES TERRES BUSSES ET NOIS ERONS REUNIS DUR L'ÉTERNITÉ



































































WIND I















In fine







































Nelson















•







AP.









La boîte à musique



















Les plumes d'aigle douce







































La production de la série animée Les fill de Dad se poursuit. Cette semaine, Nob rencontre la cheffe animatrice Céline Panazian.

NOB En quoi consiste la fonction de cheffe animatrice ?

animatrice Y

CHE NE PARTIZIAN De fixe la
grammalre de référence de
la série. Je chapeautre les
animatours, je fais en
sorte que l'animation
soit cohérente, je
corrigé des plans. Qa
sapparente à un rôle de
chef d'incresser.

Les albums t'aident-ils pour animer les personnages ?

C'est bien sûr une base credetve immense. En revanche, on doit faire un gros travall d'adaptation technique. En bande dessinée, on pout se permettre pas mai d'ellipses qui ne nuiront pas à la lecture. En dessin anime, ca n'est pas possible. On doit s'essurer en amont que les tailles des personnages, les distances qu'ils parcourent ou les lieux qu'ils traversent soient très précis. Comme un

"RELEVOIR TOUTE L'ANNEE D'UN COUP" ?

N DIRECT architecte ou un metteur en scène au théâtre, on doit mai-triser lespace dans lequel vont de voluer nos personnegés.

Tout doit être raccord.

Tu fals des plans comme un architecte?
En quelque sorte.
C'est la phase d'un dessin animé qu'on

appelle le lay-out.
On définit les trajectoires des personnages au sein des décors. C'est beaucoup moins libre que dans la bande dessinée.

Est-ce que les différents personnages doivent être aintes avec des

styles différents?

Oui, on a défini leurs psychologies avec toi. Ça nous alde à les
cerner, à savoir s'ils bougeront plus
ou moins vite. Le rythme des mouvements de

Dad no sera blen sûr pas le même que celui de Roxane qui est une vraile pile électrique. Mais un bon animateur sait tout faire bouger, vite ou lentement. Plus un personnage est mou, plus il nécessitara de dessins pour décomposer ses mouvements! PROCHAINE

Numéro SPÉCIAL gentiment flippant



ET POUR LES ABONNÉS: Masques

BULLETIN D'ARONNEMENT

À découper (ou à recopier) et à renvoyer complété sous enveloppe affranchie: Belgique: SPIROU - Rue Destrée, 52 - 6001 Marcinelle - Tél.: 071 600 503

	RIF+ (valable jusqu'au 30		5007
Autres pa	igique 6 mois - 25 numéros o Suisse : 6 mois - 90 C sys : retrouvez tous nos tarifs NT GRATUIT chaque semaine	HF sur abo.spirou.com	
	bonne à SPIROU au tarif		
Nom de l'abonné:			
Pel 15			
Ads //2			
Coccinitati	Vale		
Pay III	NO		
Sexi MD IIII	Date de nois (11);1:		
Téléllilli	e-mail:		
Adrei			
Nom			
Prénom :			
Adresse			
Je choisis de payer i	per carte bancaire** nº	Date d'expiration:	
Cryptogramme:	Signature :		
iles 3 demiers chillres			

Pour plus de facilité, rendez-vous sur spirou.com/abo

Scénario MIDAM & PATELIT Dessin MIDAM & ADAM Couleur ANGÈLE



























50













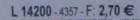












CON - 6.65 5 CNN - CH - 5.50 CN DOM 5 - 3.20 6 - DOM A - 3.50 6